



音匠奇兵： 讓多多與管管 來場聲林奇遇吧！

由索尼公司舉辦的「科學創意大賞」，去年拔得頭籌的是「多多與管管的聲林奇遇」，這個饒富創意的大玩具，出自三位當時僅僅六年級的同學之手。他們一面做、一面玩，還一面學習了許多有趣的知識。

採訪整理／郭雅欣

書念得好不好端看個人天分與努力，「玩玩具」倒是幾乎所有人天生就會的本領，如果這玩具又是出於自己的手，那麼在製作玩具的過程就已經在享受玩樂的樂趣了，更可說是一舉兩得。更何況，誰說玩玩具不能學知識呢？

由索尼公司舉辦的「科學創意大賞」，就徵召全國 4~6 年級的同學組隊，自己發想、製作充滿創意的科學玩具。在 2014 年以「聲音」為主題的眾多玩具中，脫穎而出獲得第一名的作品名為「多多與管管的聲林奇

遇」，製作團隊「音匠奇兵」由陳柏霖（上圖左）、王鈺竣（右）、劉薈孺（中）三人組成。在色彩繽紛的木板上，兩邊各從長到短依序排列著八隻多多笛，分別代表從 Do 到高音 Do 的八個音，乍看之下還以為是某種特殊的「多多排笛」，直到「音匠奇兵」團隊為我們示範了它的玩法，才知道原來這是場「猜音 PK 戰」。

玩法是這樣的：在木板兩邊各站一名選手，互相出題給對方「猜音」，選手吹出的音會震倒一面紙牌，紙牌內裝有超強磁

攝影：陳國瀚

鐵，一旦對手猜對了（也就是兩邊吹的音一樣），另一面倒下的紙牌會啟動磁簧開關，讓迴路導通，上方的 LED 燈就會亮起。儘管已經玩過不知道多少遍，採訪現場一玩起來，三人仍然笑得開懷，也把受訪的緊張拋在一邊。

「多多與管管的聲林奇遇」從發想到製作完成，耗時半年多，完成品就像個細緻的工藝品，許多設計細節很難想像是由當時才六年級的三位同學製作出來的。回想這段過程，三人都承認曾經覺得很累，也不是沒有

過放棄的念頭，幸好最後他們堅持了下來，並獲得了甜美的果實。以下是訪談紀要。

